



¿Qué es?

VERITAS (Virtual and Augmented Environments and Realistic User Interactions To achieve Embedded Accessibility DesignS) es un proyecto europeo de tipo integrado (IP), enmarcado dentro del 7º Programa Marco de investigación de la Comisión Europea. El proyecto VERITAS tiene como finalidad el desarrollo, validación y evaluación de herramientas para la provisión de soporte integrado de accesibilidad en todas las etapas de desarrollo de tecnologías de cualquier ámbito.

Objetivos

El objetivo del proyecto es introducir pruebas y validaciones basadas en simulaciones durante el proceso de diseño y desarrollo de los productos antes de utilizar usuarios reales, creando para ello plantillas de perfiles de usuarios con el fin de acomodar toda la diversidad funcional (física y cognitiva) posible, y utilizar estas caracterizaciones en simulaciones de realidad virtual junto con representaciones virtuales del usuario (avatar) para ver cómo se comporta durante el desarrollo de actividades y tareas del ámbito del dominio simulado.

VERITAS se ha centrado en 5 dominios: automotriz, viviendas y entornos inteligentes, lugares de trabajo y el dominio de la salud y el bienestar.

¿Para quién?

VERITAS quiere asegurar que en el futuro los productos sean diseñados teniendo en cuenta la diversidad funcional de los usuarios, básicamente un “diseño para todos”, incluyendo a las personas con discapacidad y las de la tercera edad.

ITACA-TSB en VERITAS

ITACA TSB participa activamente en el subproyecto de modelado de usuarios.

www.veritas-project.eu